

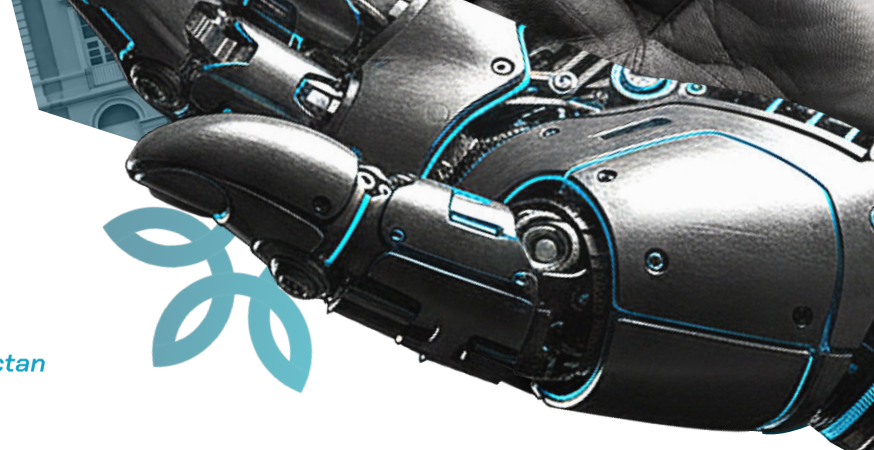


Universidad Autónoma
del Estado de México



InnovaTIC's
UAEMéx

"Desafíos que te conectan
con tu futuro"



Guía para el Desarrollo del Proyecto

Reto 'InnovaTIC's UAEMéx': Desafíos que te conectan con tu futuro

Versión ordenada para equipos participantes

Propósito. Esta guía reúne, en orden práctico, los requisitos de participación, entregables, fases del reto, criterios de evaluación y calendario que los equipos deben considerar para registrar, desarrollar, documentar y presentar su prototipo demostrable y video pitch.

Nota editorial: Se excluyó la sección dirigida a evaluadores/jurado y se conservaron únicamente los criterios y ponderaciones que los equipos necesitan conocer para preparar su proyecto.

Ruta rápida para cumplir con el reto

1. Revisar los términos de referencia antes del registro.
2. Formar un equipo elegible y designar a una persona asesora.
3. Elegir una línea temática y definir el problema, usuarios y beneficiarios.
4. Desarrollar una solución tecnológica con prototipo funcional demostrable.
5. Preparar la memoria descriptiva, video pitch y documentación requerida.
6. Registrar el proyecto en el sistema antes de la fecha límite.
7. Atender la evaluación de Fase 1 y, si el equipo es finalista, participar en fase 2 (Bootcamp y Demo Day).
8. Presentar la demo en vivo, responder preguntas y entregar evidencias finales.

1. Información general

1.1 Objetivo de la guía. Orientar a los equipos en la estructuración clara, coherente y viable de sus ideas para convertirlas en un prototipo funcional o prueba de concepto demostrable, preferentemente sustentado con datos reales y verificables.

1.2 Enfoque del proyecto. Las propuestas no deben limitarse a una idea teórica o a una presentación; deberán materializarse en una solución tecnológica que pueda probarse y mejorarse durante el evento.

1.3 Consulta obligatoria. Antes del registro, las personas interesadas deberán consultar los términos de referencia disponibles en: https://retrainnovatics.uaemex.mx/pdf/2026/Terminos_de:referencia.pdf

2. Quiénes pueden participar

2.1 Alumnado

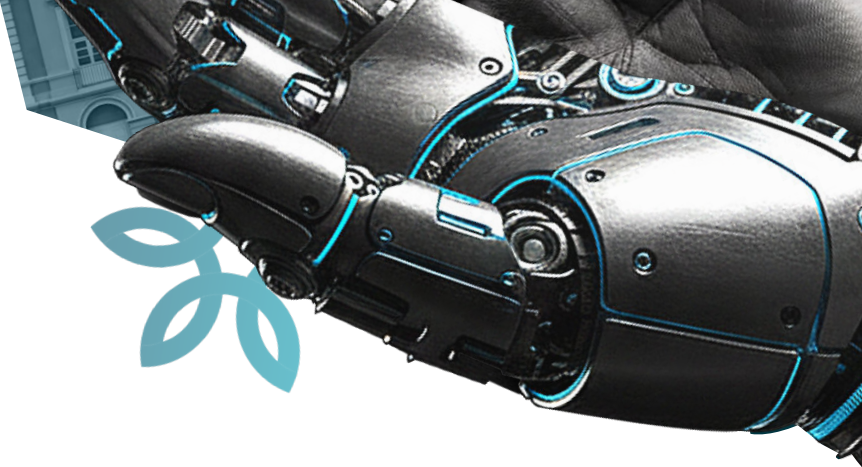
Podrá participar alumnado de nivel medio superior, superior o posgrado de la UAEMéx. Se requiere estatus de alumno activo al momento del registro y durante la ejecución del evento. Todas las personas participantes deberán contar con correo institucional, ya que será el medio de validación.

2.2 Personal académico

Podrá participar personal docente o académico adscrito y vigente en cualquier organismo académico, centro de investigación o plantel de la UAEMéx.

2.3 Dualidad de roles del personal académico

Rol	Descripción
Integrante del equipo	Participa activamente en el diseño y desarrollo técnico del prototipo.
Asesor(a)	Funge como mentor técnico y responsable académico del equipo. La designación de una persona asesora es obligatoria para formalizar el equipo.



3. Líneas temáticas de participación

Línea temática	Ejemplos de enfoque
Campus inteligente UAEMéx	Movilidad, seguridad, trámites, servicios estudiantiles, ahorro, energía y mantenimiento.
Salud y bienestar	Prevención, salud mental, seguimiento, actividad física y nutrición.
Sostenibilidad y cambio climático	Residuos, agua, eficiencia energética y monitoreo ambiental.
Educación y aprendizaje	Tutorías, analítica educativa, accesibilidad y recursos didácticos.
Gobierno y sociedad digital	Servicios, transparencia, inclusión y protección civil.
Agroindustria	Trazabilidad, logística, calidad, sensores y visión computacional.
Propuestas abiertas	Se aceptan si justifican claramente el problema, las personas usuarias y el impacto.

4. Requisitos obligatorios del proyecto

- Carta de presentación emitida y firmada por la persona asesora, especificando el organismo académico al que pertenece.
- Nombre completo del proyecto y línea temática seleccionada.
- Video pitch con duración máxima de cinco minutos, cargado en YouTube con visibilidad pública o no listada.
- Nombre completo de las personas integrantes del equipo.
- Espacio Académico de procedencia de cada integrante.
- Programa académico que cursa cada integrante: bachillerato, licenciatura o posgrado.
- Nombre completo de la persona asesora y Espacio Académico al que pertenece.
- Solución tecnológica con prototipo demostrable, no solamente una propuesta teórica o presentación de diapositivas.

5. Qué se considera prototipo demostrable

Un prototipo demostrable es una solución funcional que permite comprobar el funcionamiento de la propuesta. Según la categoría, deberá cumplir con lo siguiente:

Tipo de solución	Evidencia mínima esperada
Software / Plataforma web	Debe estar desplegado localmente o en la nube y ser totalmente navegable.
Hardware / IoT	Debe mostrar lectura de datos de sensores o activación de actuadores en tiempo real.
IA / Analítica / Automatización	Debe mostrar resultados basados en el procesamiento de un dataset real o simulado que atienda la problemática planteada.
Otra solución tecnológica	Debe demostrar una funcionalidad verificable, vinculada al problema y al usuario objetivo.

Recomendación logística: Cada equipo deberá contar con al menos una laptop por integrante y acceso a internet. La organización proveerá espacios de trabajo y conectividad en sede según disponibilidad.

6. Registro del proyecto

El registro estará disponible desde la publicación de la convocatoria y cerrará el viernes 11 de septiembre de 2026 a las 23:59 horas. Para formalizar la inscripción, la persona integrante designada por el equipo deberá completar el procedimiento técnico en el sistema.



Paso	Qué debe hacer el equipo
Acceso al formulario	Ingresar a https://retoinnovatics.uaemex.mx , ubicar "Proyectos" y elegir "Registro". El acceso debe realizarse con el correo institucional de la persona responsable del registro.
Datos de identificación y contacto	Capturar número de cuenta o empleado, nombre completo, correo institucional, sexo, CURP, teléfono celular y contraseña.
Perfil académico	Seleccionar Espacio Académico, periodo actual o semestre y Programa Educativo.
Registro técnico de la propuesta	Capturar nombre del proyecto, línea temática y descripción de la idea. La descripción debe tener mínimo 200 y máximo 1,000 caracteres.
Datos de la persona asesora	Capturar nombre, correo institucional, Espacio Académico y CURP de la persona asesora.
Integración del equipo	Agregar a las demás personas colaboradoras hasta completar el máximo de cinco integrantes, según corresponda.
Finalización y resguardo	Aceptar el Aviso de Privacidad de la UAEMéx y dar clic en "Registrarse". El sistema generará un comprobante satisfactorio de registro que deberá resguardarse como evidencia oficial.

Advertencia técnica: Los registros incompletos, enlaces de video rotos o documentos sin firmas serán descartados automáticamente al cierre de la convocatoria, sin posibilidad de prórroga o corrección extemporánea.

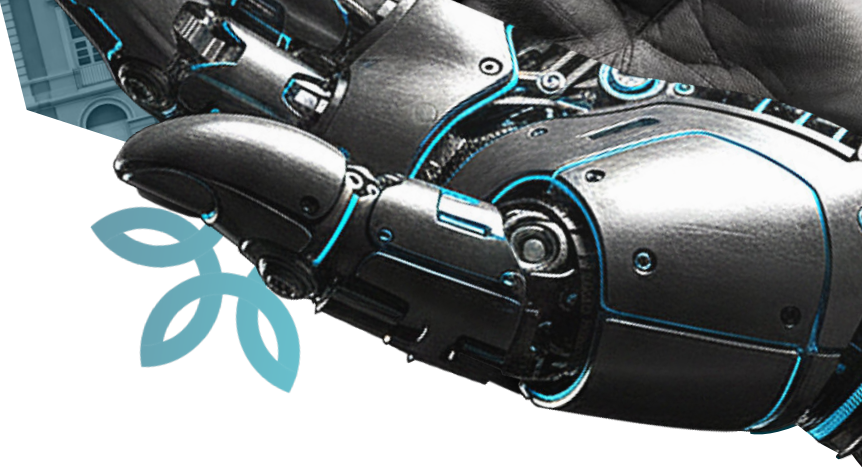
7. Entregables de Fase 1: evaluación documental y pitch

La Fase 1 se realiza en línea mediante el sistema de registro y tiene un valor de 50% de la calificación total. Los equipos deberán cargar archivos claros, completos y verificables.

7.1 Memoria descriptiva

Apartado	Contenido esperado
Planteamiento	Describir beneficiarios, usuarios y contexto actual. Se recomienda usar datos locales de la UAEMéx o o del dominio público, citando sus fuentes.
Alcance	Indicar si se trata de un Producto Mínimo Viable (MVP), qué funciones incluye.
Propuesta de valor	Explicar por qué la tecnología propuesta es una mejor solución frente a alternativas existentes.
Arquitectura	Describir el stack tecnológico: lenguajes, bases de datos, hardware, servicios, modelos, sensores u otros componentes, etc.
Pasos para ejecutar o usar	Incluir instrucciones claras para probar el prototipo. Si es web, incluir URL; si es hardware, explicar configuración inicial. La meta es que una persona técnica pueda ponerlo en marcha sin errores.

Nota: Se prohíbe el uso de Inteligencia Artificial en todo lo que concierne al objetivo primordial del reto, conforme a la guía original.



7.2 Video pitch en YouTube

El video pitch debe durar máximo cinco minutos y estar configurado en YouTube como "Público" o "No listado"; no debe estar en "Privado". Se sugiere la siguiente estructura:

Bloque sugerido	Qué comunicar
Problema y contexto	Explicar por qué es necesario actuar ahora y aportar datos que demuestren la línea temática de participación.
Usuario objetivo y beneficiarios	Definir a quién afecta el problema directamente y quién se beneficia de la solución.
Solución y valor	Explicar cómo la tecnología resuelve el problema, enfocándose en beneficios y no solo en funciones.
Innovación o diferenciador	Indicar qué hace único al proyecto: tecnología, costo, enfoque, diseño, proceso o ventaja frente a lo existente.
Viabilidad técnica	Mencionar stack tecnológico, arquitectura definida y herramientas utilizadas o por utilizar.
Impacto esperado	Definir métricas de éxito: personas beneficiadas, reducción de tiempos, ahorro, alcance social, económico o ambiental.
Próximos pasos	Ejecutar pruebas piloto, refinamiento, implementación, escalamiento o propiedad intelectual, según aplique.

8. Fase 2: Bootcamp, Demo Day y evaluación final

Los proyectos con las calificaciones más altas en cada categoría avanzan a la segunda fase y adquieren la calidad de finalistas. Esta fase representa el 50% restante de la calificación final.

8.1 Bootcamp: impulso a la innovación

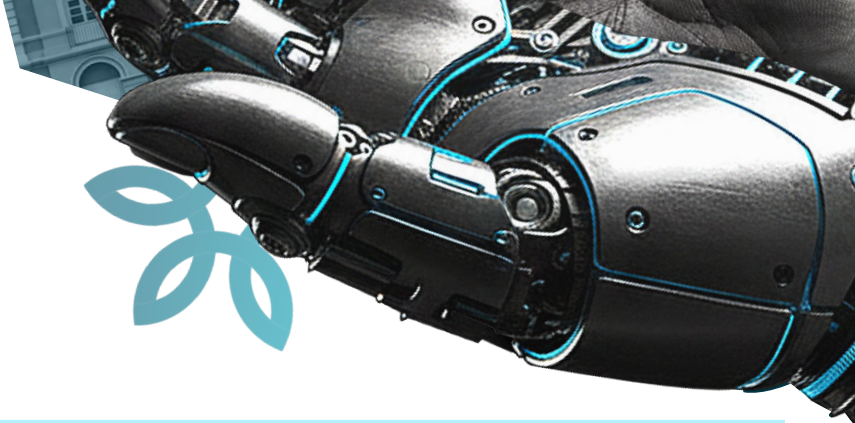
El Bootcamp es un entrenamiento intensivo para fortalecer el prototipo, mejorar la demo y preparar la presentación final. Solo los proyectos finalistas accederán a esta etapa presencial.

Momento	Actividades
Día 1: Estrategia y visión	Registro, bienvenida y conferencias de especialistas.
Día 2: Refinamiento técnico y verificación	Verificación obligatoria de los entregables y mejora del proyecto.
Día 3: Ensayo final	Entrega de portafolio de evidencias, presentación, evaluación final y premiación.

- Todos los proyectos finalistas contarán con acompañamiento de asesoría virtual o presencial para fortalecer el proyecto antes de la segunda fase.
- Los equipos finalistas deberán contar con todo lo necesario para desarrollar y presentar su proyecto final.
- Los proyectos seleccionados deberán exponerse en un máximo de 20 minutos de manera presencial.
- Los equipos que no se presenten en tiempo y forma a las sesiones virtuales y presenciales que les corresponda de acuerdo a su temática serán descalificados de la segunda fase.

8.2 Demo Day

El Demo Day es la exhibición tecnológica donde los equipos demuestran que su idea funciona en condiciones reales o simuladas de uso. La dinámica esperada es la siguiente:



Elemento	Qué debe preparar el equipo
Presentación en vivo	Presentar la narrativa del proyecto con estructura problema-solución-impacto, cuidando fluidez y síntesis.
Demo en vivo	Ejecutar el prototipo en tiempo real. No se permiten videos pregrabados como sustitución total de la demo.
Sesión de preguntas y respuestas	Defender decisiones técnicas, viabilidad, seguridad de datos, escalabilidad e impacto del proyecto.
Networking y cierre	Aprovechar espacios de vinculación con representantes de empresas y autoridades universitarias.

- Los equipos que no integren la documentación un día antes de la sesión programada para la Demo Day no podrán presentarse a dicha etapa.

9. Formas y criterios de evaluación para los equipos

El proceso se divide en dos fases: Fase 1 con valor de 50% y Fase 2 con valor de 50%. Los criterios siguientes se presentan para que los equipos orienten la preparación de sus entregables y presentación.

9.1 Fase 1: evaluación documental y video pitch (50%)

Criterio	Qué debe cuidar el equipo	Peso
Solidez técnica	Arquitectura y stack tecnológico adecuados para el problema.	15%
Impacto y relevancia	Beneficio real para la UAEMéx o el Estado de México.	15%
Beneficios	A quién beneficiar y afecta.	10%
Calidad del video pitch	Comunicación clara de la idea en menos de 5 minutos.	10%

9.2 Fase 2: Bootcamp, Demo Day y demo en vivo (50%)

Criterio	Qué debe cuidar el equipo	Peso
Funcionalidad de la demo	El prototipo debe funcionar en tiempo real y evitar errores críticos de ejecución.	30%
Innovación	La propuesta debe mostrar creatividad y diferenciación frente a soluciones existentes.	3%
Dominio del tema	El equipo debe responder con claridad preguntas técnicas y de negocio.	3%
Entregables actualizados	El equipo debe incorporar mejoras sugeridas durante el proceso de fortalecimiento.	14%

9.3 Parámetros generales de valoración finalistas para premiación (Equipo integral de jurados)

Criterio general	Descripción
Innovación (25%)	Grado de originalidad y uso creativo de las TIC.
Solidez técnica (30%)	Estabilidad del prototipo, seguridad de la información y arquitectura.
Viabilidad e impacto (25%)	Capacidad de implementación real dentro de la UAEMéx o el Estado de México.
Desempeño en video pitch (10%)	Claridad, persuasión y dominio del tema durante la exposición.
Validación (10%)	Evidencia de que la solución realmente resuelve el problema planteado.



Universidad Autónoma
del Estado de México



10. Calendario oficial actualizado

Actividad	Fecha 2026
Publicación de convocatoria	16 de junio
Límite para registro de equipos	11 de septiembre, 23:59 h
Evaluación Fase 1	14 al 26 de septiembre
Notificación de proyectos seleccionados para la Segunda fase	6 de octubre
Bootcamp con finalistas	7 al 9 de octubre
Evaluación de proyectos (segunda fase) Demo Day	10 de octubre
Ceremonia de premiación	11 de octubre

11. Checklist final para equipos

- El equipo cumple con los perfiles de participación y cuenta con correo institucional.
- La persona asesora está definida y su carta de presentación está firmada.
- El proyecto está alineado con una línea temática o justifica una propuesta abierta.
- La problemática, usuario objetivo, beneficiarios e impacto están claramente definidos.
- El prototipo es funcional y demostrable, no solo conceptual.
- La memoria descriptiva (proyecto escrito) incluye planteamiento, alcance, propuesta de valor, arquitectura y pasos de uso.
- El video pitch dura máximo cinco minutos y está en YouTube como público o no listado.
- El registro incluye datos del proyecto, participantes, programa académico, Espacio Académico y persona asesora.
- Los enlaces funcionan, los documentos tienen firmas cuando corresponde y la información no contiene errores de captura.
- El equipo cuenta con los recursos técnicos necesarios para la demo en vivo.

Versión preparada para equipos participantes. No incluye instrucciones internas para evaluadores, perfiles del jurado, guías de deliberación, desempate o formatos de retroalimentación del jurado.